**✅ 1.Software y Hardware**

* **Hardware:** Parte física del computador. Ej: teclado, CPU, impresora.
* **Software:** Programas que hacen funcionar el hardware. Ej: Word, Windows.

**Diferencias:**

* Hardware = tangible, físico.
* Software = intangible, lógico.

**✅ 2. Software Propietario y Libre**

* **Software propietario:**  
  No puedes ver ni modificar el código. Licencia de pago.  
  Ej: Windows, Office.
* **Software libre:**  
  Puedes ver, usar y modificar el código.  
  Ej: Linux, LibreOffice.

**✅ 3. Internet: Partes y Esquema**

**Esquema básico:**

Usuario → Router → ISP → Internet → Servidor → Página web

**Partes:**

* Usuario (cliente)
* Router/Modem
* ISP (proveedor)
* Servidores
* DNS (traduce dominios a IP)

**✅ 4. GitHub y para qué sirve**

* Plataforma para guardar y colaborar en código.
* Usa Git (control de versiones).
* Útil para trabajar en equipo, hacer seguimiento y revisar cambios.

**✅ 5. GitHub: Partes y Acciones**

* **Repositorio:** Proyecto con todos los archivos.
* **Commit:** Guardar cambios con mensaje.
* **Branch:** Rama para trabajar sin afectar el código principal.
* **Pull Request:** Solicitar unir ramas.
* **Merge:** Combinar ramas.
* **Fork:** Copiar un repo para modificarlo.
* **Organizations:** Equipos que manejan varios repositorios.

**✅ 6. Sistema Operativo y Hardware**

* **Sistema Operativo (SO):**  
  Software que conecta al usuario con el hardware.

**Funciones:**

* Administra memoria, procesos, archivos y dispositivos.
* Ej: Windows, Linux, macOS.

**Ejemplo:** Cuando haces clic en imprimir, el SO traduce esa orden para que la impresora funcione.